

OFFRE D'EMPLOI

PROFESSEUR DE TROMPETTE (h/f)

LIEU DE TRAVAIL : 81 rue de Gex-la-Ville 01170 GEX

EMPLOYEUR : École de Musique de Gex (école associative)

DESCRIPTION DU POSTE :

- Assurer les cours individuels de la discipline concernée,
- Assurer le suivi pédagogique, l'évaluation, l'orientation des élèves et développer leur curiosité, créativité et engagement artistique,
- Adapter le contenu des cours à des projets spécifiques (internes à l'école ou transversaux),
- Participer à la vie de l'établissement et à sa dynamique culturelle sur le Territoire,
- Réaliser et conduire des projets pédagogiques, culturels et transversaux à dimension collective,
- Participer à la réflexion pédagogique de l'établissement.

PROFIL RECHERCHÉ :

- Justifier d'une expérience pédagogique avérée et de capacités artistiques reconnues,
- Être ouvert à différentes esthétiques,
- Aptitudes aux nouvelles pédagogies (de projet, de groupes et actives),
- Aptitudes au travail en équipe et en transversalité,
- Autonomie et dynamisme.

COMPÉTENCES TECHNIQUES :

- Savoir éveiller et développer la sensibilité artistique des élèves,
- Maîtriser les processus d'apprentissage en fonction de l'âge et du niveau des élèves,
- Exploiter les résultats de l'évaluation dans l'ajustement des enseignements.

NIVEAU DE DIPLÔME : Diplôme d'État (DE) ou être titulaire d'un Diplôme d'Études Musicales (DEM) dans la spécialité recherchée ou Master en pédagogie musicale (orientation enseignement instrumental).

TYPE DE CONTRAT : CDI

TEMPS DE TRAVAIL : 2h15mn de cours hebdomadaire actuellement (hors vacances scolaires)

Horaires de cours à définir avec les élèves.

RÉMUNÉRATION : Selon la Convention collective nationale des métiers de l'éducation, de la culture, des loisirs et de l'animation agissant pour l'utilité sociale et environnementale, au service des territoires (Coefficient 280).

DATE DE PRISE DE FONCTION : 01/09/2022

DATE LIMITE DE CANDIDATURE : 20/08/2022

CONTACT : ecoledemusiquedegex@orange.fr

SITE INTERNET : www.ecoledemusiquegex.org